

SPIS TREŚCI

1.	ŚRODOWISKO PRACY	4
1.1.	Ustawienia	4
1.2.	Style	7
1.3.	Paski narzędzi	8
1.4.	Rozszerzenia – plug-in’y	8
2.	MODELOWANIE – PODSTAWOWE NARZĘDZIA.....	9
3.	SKRÓTY Klawiaturowe	13
4.	MODELOWANIE.....	14
4.1.	Klawisz ESC	14
4.2.	Zaznaczanie	14
4.3.	Kopiowanie	14
4.4.	Przyciąganie	15
4.5.	Grupy/komponenty	16
4.6.	Działania na bryłach	17
4.6.1.	Solid Tools	17
4.6.2.	Przecięcie płaszczyzn	18
4.6.3.	Otwory w modelu	19
4.7.	Ukrywanie elementów modelu	20
4.8.	Układ współrzędnych	21
4.9.	Osie konstrukcyjne	21
4.10.	Sceny.....	22
5.	PODKŁAD DWG	22
5.1.	Przygotowanie pliku CAD	22
5.2.	Import pliku	23
6.	ORGANIZACJA MODELU.....	24
6.1.	Warstwy.....	24
6.2.	Klasyfikacja IFC	25
7.	WTYCZKI DO MODELOWANIA OBIEKTÓW W BIM	26
7.1.	T2H Building Structure Tool	26
7.2.	SketchUp BIM	29
7.3.	PlusSpec.....	31
8.	SPRAWDZENIE MODELU	33
8.1.	Ifc Entity.....	33
8.2.	Poprawność brył.....	33
8.2.1.	CleanUp ³	34
8.2.2.	TT Solid Inspector ²	34
9.	EKSPORT MODELU.....	35
10.	WORKFLOW	37